***REGULAMENTO***

1)Este Torneio realizar-se-á no Instituto Superior Técnico situado na Av. Rovisco Pais 1, 1049-001 no dia 22 de junho de 2019, pelas 14:30 e é aberto a todos os interessados.

2) A organização está a cargo de Tiago Gomes em parceria com o núcleo de estudantes de matemática do Instituto Superior Técnico e com o apoio da Federação Portuguesa de Xadrez.

3) O torneio, será disputado em sistema suíço de até 7 sessões e jogar-se-á segundo as regras da FIDE e da FPX, com o ritmo de 10min + 5s por lance para cada jogador.

4) Será eliminado, qualquer jogador que falte a duas sessões.

5) Durante as partidas os jogadores estão autorizados a ter os seus telemóveis/smartwatches/qualquer outro equipamento eletrónico na sua posse, desde que os mantenham desligados. A sua utilização ou um toque em qualquer equipamento tem como penalização a derrota na partida.

6) As inscrições deverão ser feitas até ao dia 18 de junho para o endereço eletrónico gomestiago2000@outlook.pt indicando pelo menos o nome e ano de nascimento.

7) A inscrição é gratuita.

8) O horário será o seguinte:

***1ª sessão → 14h30***

***2ª sessão → 15h05***

***3ª sessão → 15h40***

***4ª sessão → 16h15***

***5ª sessão → 17h00***

***6ª sessão → 17h35***

***7ª sessão → 18h10***

***Entrega de Prémios → Após o término da última sessão***

9) Será utilizado o programa Swiss-Manager para os emparceiramentos e desempates (que serão os do regulamento de competições da FPX) , sendo o primeiro emparceiramento efetuado alguns minutos antes do início da 1ª sessão.

10) Aos casos não previstos no presente regulamento serão aplicadas as regras do jogo de xadrez e os regulamentos da FIDE e da FPX.

11) O Diretor do Torneio será Tiago Gomes e a equipa de arbitragem será designada posteriormente.

12) Serão atribuídas taças aos três primeiros classificados da classificação geral final e medalhas aos vencedores de cada escalão será oferecido a cada participante um pin da FPX.

13) A participação na prova implica a aceitação do presente regulamento. Os participantes autorizam a organização a utilizar os dados pessoais proporcionados, assim como as fotos ou vídeos, para as finalidades próprias relacionadas com a gestão do torneio e a sua divulgação na Internet e meios de comunicação social.