SEMANA DO XADREZ

28 de novembro a 6 de dezembro de 2015
ASSOCIAÇÃO DOS BOMBEIROS VOLUNTÁRIOS PROGRESSO BARCARENENSE
Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena

PROGRAMA

Sábado, dia 28 às 14h30 – Torneio de Partidas semi-Rápidas
Torneio individual, dirigido em especial aos jovens e crianças, mas onde todos são bem-vindos. Classificações por escalões etários. Pré-inscrição recomendada a xadrezistas e clubes de fora do concelho de Oeiras.

Domingo, dia 29 às 15h00 – Torneio Individual de Partidas Rápidas
Torneio desta popular especialidade, na linha de outros sucessos de participação a que a Semana de Xadrez nos habituou.

Sábado, dia 5 às 14h30 – Torneio da Juventude por Equipas
Encontros em quatro tabuleiros, podendo as equipas inscrever até seis jogadores nascidos após 1 de Janeiro de 2001 (um deles depois de 1 de Janeiro de 1999). Partidas semi-rápidas.

Sábado, dia 5 às 15h00 – Torneio de Partidas Rápidas por Equipas
Encontros em quatro tabuleiros, podendo as equipas inscrever até seis jogadores. Possibilidade de formação de equipas *ad-hoc* no local.

Domingo, dia 6 às 14h30 – Torneio 1+1
Equipas de dois xadrezistas, um dos quais nascido depois de 1 de Janeiro de 1999, contando para a classificação o somatório das suas pontuações. Partidas semi-rápidas. Classificação por escalões.

E ainda...

Torneio Permanente de Partidas Rápidas
A exemplo dos anos anteriores, este torneio estende-se por toda a Semana do Xadrez, podendo um xadrezista entrar nele a qualquer momento (Sábados e Domingos entre as 14h00 e as 20h00). Término dia 6 às 18h30.

inscrições no dia e local das provas, das 14h00 às 14h30
(Pré-inscrições na Divisão de Desporto, nos contactos abaixo, até às 17h00 do dia 27 ou até às 10h00 do dia da prova para xadrez@cm-oeiras.pt)

informações Câmara Municipal de Oeiras - Divisão de Desporto
tel. 214408540, fax. 214408511, e-mail. ddesporto@cm-oeiras.pt
internet. www.cm-oeiras.pt

Câmara Municipal de Oeiras

TORNEIO DE PARTIDAS SEMI-RÁPIDAS

Regulamento

1. Integrado na sua Semana do Xadrez, a Câmara Municipal de Oeiras leva a efeito, como habitualmente, um Torneio Partidas Semi-Rápidas.

2. Podem participar todos os xadrezistas que o desejem, decorrendo as inscrições no dia e local da prova entre as 14.00 e as 14.30 horas.

3. Aos xadrezistas que não participam no Circuito de Xadrez Oeiras 2015, isto é que não sejam do concelho de Oeiras e que não representem equipas do concelho de Oeiras, recomenda-se uma pré-inscrição, sem o que a sua participação poderá não estar garantida. Esta pré-inscrição não dispensa a inscrição nos termos do nº 2 deste regulamento.

4. O torneio tem lugar na Associação dos Bombeiros Voluntários Progresso Barcarenense, sita na Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena, a partir das 14.30 horas do dia 28 de novembro.

5. A prova será jogada em três grupos, com base no escalão etário: Seniores (nascidos antes de 1 de Janeiro de 1995), Juniores (nascidos entre de 1 de Janeiro de 1995 e 31 de Dezembro de 2000) e Juvenis (nascidos a partir de 1 de Janeiro de 2001).

6. O sistema do torneio será determinado pelo Diretor da Prova tendo em conta o número de participantes.

7. O tempo de reflexão será de 20 minutos para cada jogador terminar a partida.

8. Serão observadas as Regras do Jogo do Xadrez da FIDE, exceto no ponto dos lances ilegais, em que, na série de juvenis, serão tolerados 2 por jogo.

9. Desempenhará as funções de Árbitro o A.F. Altino Costa e de Diretor do Torneio o A.I. Pedro Peixoto.

10. Serão atribuídos prémios aos melhores classificados de cada escalão.

TORNEIO INDIVIDUAL DE PARTIDAS RÁPIDAS

Regulamento

1. Integrado na sua Semana do Xadrez, a Câmara Municipal de Oeiras leva a efeito, como habitualmente, um Torneio Individual de Partidas Rápidas.

2. Podem participar todos os xadrezistas que o desejem fazer, decorrendo as inscrições no dia e local da prova entre as 14.00 e as 14.30 horas.

3. O torneio tem lugar na Associação dos Bombeiros Voluntários Progresso Barcarenense, sita na Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena, a partir das 15.00 horas do dia 29 de Novembro.

4. O sistema do torneio será determinado pelo diretor da Prova tendo em conta o número de participantes. Não haverá lugar a qualquer divisão por escalões.

5. O tempo de reflexão será de 5 minutos para cada jogador terminar a partida.

6. Serão observadas as Regras do Jogo do Xadrez da FIDE.

7. Desempenhará as funções de Árbitro o A.F. Altino Costa e de Diretor do Torneio o A.I. Pedro Peixoto.

8. Serão atribuídos prémios aos melhores classificados.

TORNEIO DA JUVENTUDE POR EQUIPAS

Regulamento

1. Integrado na sua Semana do Xadrez, a Câmara Municipal de Oeiras leva a efeito, como habitualmente, o Torneio da Juventude por Equipas.

2. Podem participar todas as equipas que o desejem fazer, decorrendo as inscrições no dia e local da prova entre as 14.00 e as 14.30 horas.

3. O torneio tem lugar na Associação dos Bombeiros Voluntários Progresso Barcarenense, sita na Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena, a partir das 14.30 horas do dia 5 de dezembro.

4. Os encontros serão disputados em quatro tabuleiros, podendo as equipas integrar até seis elementos.

5. As equipas terão de ser constituídas por xadrezistas nascidos depois de 1 de Janeiro de 2001, podendo no entanto um e apenas um deles ter nascido antes daquela data, desde que depois de 1 de Janeiro de 1999.

6. O sistema do torneio será determinado pelo Diretor da Prova tendo em conta o número de equipas participantes.

7. O tempo de reflexão será de 20 minutos para cada jogador terminar a partida.

8. Serão observadas as Regras do Jogo do Xadrez da FIDE, exceto no ponto dos lances ilegais, em que serão tolerados 2 por jogo.

9. Desempenhará as funções de Árbitro o A.N. Ricardo Cruz e de Diretor do Torneio o A.I. Pedro Peixoto.

10. Serão atribuídos prémios às equipas melhor classificadas, bem como aos melhores jogadores em cada tabuleiro.

TORNEIO DE PARTIDAS RÁPIDAS POR EQUIPAS

Regulamento

1. Integrado na sua Semana do Xadrez, a Câmara Municipal de Oeiras leva a efeito, como habitualmente, um Torneio de Partidas Rápidas por Equipas.

2. Podem participar todas as equipas que o desejem fazer, decorrendo as inscrições no dia e local da prova entre as 14.00 e as 14.45 horas.

3. O torneio tem lugar na Associação dos Bombeiros Voluntários Progresso Barcarenense, sita na Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena, a partir das 15.00 horas do dia 5 de dezembro.

4. Os encontros serão disputados em quatro tabuleiros, podendo as equipas integrar até seis elementos.

5. O sistema do torneio será determinado pelo Diretor da Prova tendo em conta o número de participantes. Não haverá lugar a qualquer divisão por escalões.

6. O tempo de reflexão será de 5 minutos para cada jogador terminar a partida.

7. Serão observadas as Regras do Jogo do Xadrez da FIDE.

8. Desempenhará as funções de Árbitro o A.N. Ricardo Cruz e de Diretor do Torneio o A.I. Pedro Peixoto.

9. Serão atribuídos prémios às equipas melhor classificadas, bem como aos melhores jogadores em cada tabuleiro.

TORNEIO 1 + 1

Regulamento

1. Integrado na sua Semana do Xadrez, a Câmara Municipal de Oeiras leva a efeito, como habitualmente, o Torneio 1 + 1.

2. Podem participar todos os pares de xadrezistas que o desejem, desde que um deles tenha nascido depois de 1 de Janeiro de 2000, decorrendo as inscrições no dia e local da prova entre as 14.00 e as 14.30 horas.

3. O torneio tem lugar na Associação dos Bombeiros Voluntários Progresso Barcarenense, sita na Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena, a partir das 14.30 horas do dia 6 de dezembro.

4. A prova será disputada em sete grupos, com base nos escalões etários da F.P.X. Caso o número de inscritos o aconselhe, alguns grupos poderão ser disputados em conjunto, sendo, no entanto, apuradas classificações em todos os escalões.

5. Em cada grupo ou em cada conjunto de grupos, o sistema do torneio será determinado pelo Director da Prova, tendo em conta o número de participantes.

6. O tempo de reflexão será de 20 minutos para cada jogador terminar a partida. Caso o número de participantes o imponha, em alguns grupos este ritmo poderá ser reduzido para 15 minutos.

7. Em cada sessão os componentes de um par jogarão sempre com os dois elementos de outro par.

8. As classificações serão estabelecidas com base no somatório de pontos dos dois elementos de cada par. O primeiro critério de desempate será o número de pontos conseguido pelo jovem.

9. Serão observadas as Regras do Jogo do Xadrez da FIDE exceto no ponto dos lances ilegais, em que serão tolerados 2 por jogo.

10. Desempenhará as funções de Árbitro o A.F. Altino Costa e de Diretor do Torneio o A.I. Pedro Peixoto.

11. Serão atribuídos prémios aos melhores classificados de cada escalão.

TORNEIO PERMANENTE DE PARTIDAS RÁPIDAS

Regulamento

1. Integrado na sua Semana de Xadrez, a Câmara Municipal de Oeiras, leva a efeito o Torneio Permanente de Partidas Rápidas.

2. O torneio tem lugar na Associação dos Bombeiros Voluntários Progresso Barcarenense, sita na Travessa Maestro Alípio Seco, em Barcarena, e tem a duração de toda a Semana do Xadrez, isto é:

Sábado, 28 de novembro	das 14h00 às 20h00
Domingo, 29 de novembro	das 14h00 às 20h00
Sábado, 5 de dezembro	das 14h00 às 20h00
Domingo, 6 de dezembro	das 14h00 às 18h30

3. Podem participar todos os xadrezistas que o desejem. As inscrições estão permanentemente abertas, podendo um jogador inscrever-se mais que uma vez, desde que não seja o titular e ainda não esteja na lista de candidatos.

4. O primeiro jogador a inscrever-se é o primeiro titular. Os restantes inscritos formam, por ordem de inscrição, a lista de candidatos. Excepto no início do torneio ou no caso previsto em 9., o titular é sempre o vencedor da última partida não terminada empatada.

5. O torneio disputa-se em apenas um tabuleiro, segundo o princípio de quem ganha continua a jogar (vulgo “roda-bota-fora”). Em caso de empate será jogada nova partida. Em caso de novo empate o titular mantém o lugar.

6. O tempo de reflexão é de 5 minutos para cada jogador terminar a partida. Serão observadas as Regras do Jogo de Xadrez da FIDE.

7. O titular escolhe a cor das peças que quer conduzir, exceto nas partidas de desempate em que as cores serão trocadas em relação à primeira partida.

8. Se um candidato não estiver presente na altura em que lhe compete jogar, o seu lugar será ocupado pelo jogador que se lhe segue na lista de candidatos, ficando a sua inscrição sem efeito.

9. Se o titular não estiver presente na altura do seu jogo, ou se não pretender continuar a jogar, o seu lugar será ocupado pelo primeiro jogador da lista de candidatos.

10. Vencerá o torneio o xadrezista que chegar ao fim como titular. Paralelamente, efetuar-se-á uma classificação por pontos ordenada pelo número de vitórias.

11. Serão observadas as Regras do Jogo do Xadrez da FIDE.

12. Desempenhará as funções de Árbitro o A.F. Altino Costa e de Diretor do Torneio o A.I. Pedro Peixoto, que decidirá sobre os casos omissos neste regulamento.

13. Serão atribuídos prémios ao vencedor, aos três melhores classificados por pontos, e ainda ao jogador que jogar, por direito próprio, o maior número de partidas consecutivas.

Oeiras

Marca o ritmo