

REGULAMENTO

1º TORNEIO MUNDO SPORTING CLUBE DE PORTUGAL

1. Organização

O 1º Torneio de Xadrez do Museu do Sporting Clube de Portugal em partidas semi-rápidas realiza-se no dia 11 de Outubro de 2014, é uma iniciativa conjunta do Museu Mundo Sporting e da Secção de Xadrez do Sporting Clube de Portugal, com o apoio da Associação de Xadrez de Lisboa.

2. Participantes

A prova é aberta a todos, filiados e não filiados.

3. Inscrições

As inscrições têm o valor de 4 euros (4€) e vão ser limitadas à capacidade da sala e devem ser enviados para xadrezsporting@gmail.com, com indicação do Nome, número FIDE ou FPX e Clube para os filiados e para os não filiados Primeiro e último nome, Data de Nascimento.

A Direcção da Prova poderá aceitar inscrições no local da prova até trinta minutos antes do seu início, caso não tenha sido atingida a capacidade da sala ou dos tabuleiros disponíveis.

Os acompanhantes pagam um valor simbólico de dois euros (2€) e têm direito a fazer a visita completa ao museu do clube.

4. Local

A prova disputar-se-á no átrio do Museu do Sporting, no Estádio José de Alvalade, no Sábado dia 11 de Outubro de 2014, com início marcado para as 14:00 horas, conforme calendário.

5. Ritmo e Sistema de jogo

O empareiramento é efectuado pelo programa “Swiss Manager”, sendo atribuído quinze minutos por jogador em sistema suíço, com aplicação das regras de partidas semi-rápidas da FIDE e do Regulamento Geral da FPX.

6. Calendário e horário das sessões

13:40 - Recepção, confirmação das inscrições

1ª Sessão 14:00;

2ª Sessão 14:40;

3ª Sessão 15:20;

4ª Sessão 16:00;

5ª Sessão 16:40;

6ª Sessão 17:20;

7ª Sessão 18:00 (a)

a) Joga-se em seis sessões se o número de inscritos for inferior a 40 jogadores ou sete se este for superior.

Entrega de prémios

7. Sistema de desempate disputadas

Para esta competição disputada no sistema suíço usaremos os seguintes critérios de desempate:

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si;
- b) Sistema Brasileiro;
- c) Sistema Buchholz;
- d) Sistema Progressivo;
- e) Maior número de partidas ganhas;
- f) Maior número de partidas jogadas com as peças pretas;
- g) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

8. Direcção e Arbitragem

A Direcção da prova será da responsabilidade de António Moura, e Arbitragem ficará a cargo da Secção de Xadrez do Sporting Clube de Portugal, não havendo recurso das suas decisões.

9. Casos Omissos

Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela direcção do torneio.

10. Prémios

GERAL

1º Absoluto ----- TROFÉU

2º Absoluto ----- TROFÉU

3º Absoluto ----- TROFÉU

1ª Equipa ----- TROFÉU