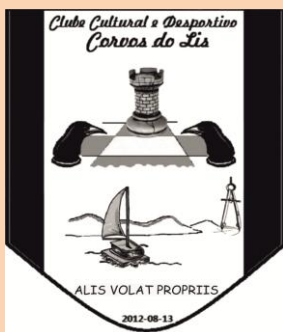




CIRCUITO JOVEM LEIRIA 2015

CLUBES INTERVENIENTES



ORGANIZAÇÃO



APOIO





**CIRCUITO JOVEM DA ASSOCIAÇÃO DE
XADREZ DE LEIRIA
2015
REGULAMENTO**

1. APRESENTAÇÃO

O Circuito Jovem de Leiria visa a preparação, treino e convívio dos jovens xadrezistas do distrito. Como tal integram este Circuito provas disputadas nos clubes com formação, e que responderam positivamente a esta ideia. A organização das provas do circuito é da responsabilidade da AXLeiria em estreita colaboração com os clubes intervenientes.

DATA	LOCAL	DATA	LOCAL	DATA	LOCAL
8 FEVEREIRO	BENEDITA	23 MAIO	LEIRIA	19 JULHO	OURÉM
15 MARÇO	TORRE	14 JUNHO	LOURIÇAL	26 ABRIL	RIO SECO

2. MATRIZ DOS TORNEIOS

Os torneios serão disputados por jovens filiados ou não, abrangendo os escalões de sub 08 a sub 18. As provas serão divididas em dois grupos, o Torneio A destina-se a jogadores que já praticam xadrez de competição á algum tempo e conhecem bem as regras da modalidade; o Torneio B destina-se a jogadores que começarão a jogar há pouco tempo, ainda não estão acostumados ao xadrez de competição e ainda não conhecem todas as regras básicas de competição.

A seleção dos jogadores para cada torneio cabe aos dirigentes dos clubes, sendo que a única obrigatoriedade refere que os jogadores com ELO serão obrigados a jogar no Torneio A, á data da 2ª etapa na Torre, a partir da 3ª etapa o Torneio A será contabilizado para ELO FIDE.

A gestão dos ficheiros de Swiss Manager, bem como a receção das inscrições, ficam a cargo do secretário da AXLeiria, Tomás Honório.

As provas são disputadas em 6 sessões de 10 minutos por jogador/partida, e têm o seu início às 14h30m para confirmação da presença e início das sessões às 15h.

Haverá uma classificação do Circuito até ao 5º lugar, contando para essa classificação os pontos obtidos em 5 dos 6 torneios. Este método permite ao jogador descontar um torneio que lhe corrido menos bem ou faltar a um torneio.

3. DESEMPATES

<u>TORNEIOS:</u>	<u>CIRCUITO:</u>
A) Pontos	A) Pontos (contando apenas 5 dos 6 torneios do circuito)
B) Resultado entre os jogadores empatados	B) Média das classificações obtidas
C) Bucholz médio (corta o pior resultado)	C) Maior número de torneios jogados
D) Bucholz total	
E) Maior número de vitórias	

4. PRÉMIOS

<u>POR PROVA (A e B):</u>	<u>CIRCUITO (A e B):</u>	<u>CIRCUITO (só A):</u>
1º Geral – Taça 2º Geral – Taça 3º Geral – Taça 1º por Escalão – Medalhão 1º Feminino – Medalhão	1º Geral – Taça 2º Geral – Taça 3º Geral – Taça	A AXLeiria patrocinará a inscrição, do primeiro classificado de cada escalão do circuito, em 3 torneios nacionais de semi-rápidas.

5. MECÂNICA DOS EVENTOS

Quinze dias antes da realização de um torneio, este será publicado na página do facebook da AXLeiria. Assim os clubes farão as inscrições dos jogadores principalmente através desta plataforma (estando sempre o mail da associação, axleiria1315@gmail.com, também disponível para o efeito). Na semana seguinte a morada exata da prova será também divulgada no facebook. Onde, após realizada a prova, será publicada a classificação da mesma e a classificação dos 10 primeiros no circuito, através do link do CHESSRESULTS, que também apresentará a evolução das inscrições em cada torneio.

Pedimos aos responsáveis pelo acompanhamento dos jovens às provas e aos restantes acompanhantes dos jogadores, que colaborem na organização das provas ajudando na manutenção da ordem na zona de jogo, e mesmo na arbitragem das mesmas caso tenham formação para tal.

A TODOS OS CLUBES PARTICIPANTES NOS DIVERSOS TORNEIOS PEDE-SE O FAVOR DE DISPONIBILIZAREM RELÓGIOS, NA PROPORÇÃO DE 1 RELÓGIO POR CADA 2 ATLETAS.