



ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

Parque Desportivo Municipal de S.João de Brito – 1700-000 LISBOA

E-mail: axl.axadrezlisboa@gmail.com

CAMPEONATO DE LISBOA POR EQUIPAS DA 1ª DIVISÃO – ÉPOCA DE 2015/2016 REGULAMENTO

Incluído no seu calendário oficial para a época de 2015/2016, vai a Associação de Xadrez de Lisboa (AXL) fazer disputar o Campeonato de Lisboa por Equipas da 1ª Divisão.

1 - O Campeonato de Lisboa por Equipas da 1ª Divisão da AXL realiza-se em sistema “casa/fora”, podendo participar todos os clubes pertencentes à AXL, e que estejam filiados na época de 2015-2016.

2 – Os clubes podem participar com duas equipas, com um mínimo de 4 e um máximo de 16 jogadores, os quais não poderão **jogar em equipas que vão disputar, nesta época**, as divisões nacionais (podem ser inscritos em ambas, mas apenas “fixam” na equipa por onde jogarem em primeiro lugar). No caso de inscrição de 2 equipas do mesmo clube, defrontar-se-ão na primeira sessão, se pertencerem ambas à primeira metade do ranking de equipas (contabilizando-se os 4 melhores ELO inscritos).

3 - O sistema de jogo para este Campeonato será determinado (de entre os seguintes) logo que encerrem as inscrições no dia 12 de Janeiro de 2016 às 24h00, 1.º emparecimento dia 14 de janeiro até às 24h00, iniciando-se o torneio no dia 16 de janeiro de 2016, às 15h00:

- a) No caso de se inscreverem até 8 equipas (inclusive), todos contra todos a uma "mão".
- b) Caso o número de equipas inscritas seja 9 ou mais será disputado em Sistema Suíço de 5 rondas (12 ou mais equipas 7 rondas).

4 – Em função do sistema de jogo, a equipa campeã da 1ª divisão distrital será a melhor pontuada, e os desempates apurados em:

- a) sistema todos contra todos, pelo art.31 n.º3 do Regulamento de Competições.
- b) sistema suíço, pelo art.31 n.º4 do Regulamento de Competições.

5- O Campeonato de Lisboa da 1ª Divisão realiza-se nos dias: 16 de janeiro, 6 e 27 de fevereiro, 12 e 13 de março, 14 e 15 de maio de 2016 (em caso de não serem necessárias as 7 sessões, serão eliminados os domingos, 13 de março e 15 de maio).

6 – A equipa melhor classificada no campeonato garante a subida de divisão, desde que o seu clube não tenha já uma equipa na 3ª divisão nacional na época de 2016/2017, ou tendo em 2015/2016 esta desça de divisão (art.45 n.º2 e n.º9 do Regulamento das Competições).

7 – No caso de impossibilidade por o clube vencedor já ter equipa na 3ª divisão, subirá a equipa imediatamente a seguir na classificação a que o ponto anterior se não aplique.

8 - As inscrições (15 Euros pela primeira equipa e 10 Euros por uma segunda) deverão ser feitas até às 24h00 do dia 12 de Janeiro de 2016. Devem os interessados enviar uma mensagem para axl.axadrezlisboa@gmail.com para inscrever as equipas. O pagamento deverá ser efectuado por depósito ou transferência bancária para a conta no Banco Santander Totta NIB: **0018 0000 0198 4147 00177, com indicação do nome do clube remetente.**

Na inscrição das equipas deverá constar, além do número de jogador, o nome completo, a indicação do capitão e dos delegados aos jogos, que não poderão ser jogadores que participem no encontro, o número de telefone de um responsável pela equipa e a morada onde se realizarão os encontros em "casa".

A ordenação para o 1.º emparecimento faz-se pelos 4 melhores ELO de cada equipa.

O sorteio dos números de ordem das equipas e o respectivo calendário serão publicados no *site* da AXL no dia 14 de janeiro de 2016 até às 24 horas.

As equipas que não terminarem a prova serão multadas em 20 Euros e não poderão participar em mais nenhuma prova até efectuarem o respectivo pagamento.



ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

Parque Desportivo Municipal de S.João de Brito – 1700-000 LISBOA

E-mail: axl.axadrezlisboa@gmail.com

9 - Os encontros realizam-se a 4 tabuleiros, podendo as equipas inscrever até ao **limite máximo de 16** jogadores (após a 1.ª sessão as equipas podem adicionar inscrições de jogadores, dentro do limite acima, até 48 horas antes de cada sessão, sendo cobrados 5 Euros por jogador adicional), os quais terão obrigatoriamente de respeitar a ordem de inscrição. Se tal não suceder, acarretará a derrota no(s) tabuleiro(s) "trocado(s)" à equipa prevaricadora, não podendo jogar com menos de 2 jogadores. As faltas serão averbadas nos tabuleiros onde ocorrerem. Por cada falta de comparência é devido um valor de multa de 5 EUR.

Os pontos a atribuir serão 3 pontos por vitória; 2 pontos por empate; 1 ponto por derrota; 0 pontos por falta de comparência.

10 - Todas as sessões terão início às **15h00**.

11- Ritmo de jogo: 1H30 com 30 segundos de incremento por lance, implica a utilização de relógios digitais.

12 - Serão eliminadas todas as equipas com mais de 2 faltas coletivas.

13 - A equipa visitada é responsável pela entrega do boletim de jogo através do endereço: axl.axadrezlisboa@gmail.com até 24 horas após o fim do encontro (nas jornadas duplas deve ser até às 20 horas do próprio dia).

14 – A Direção do Campeonato de Lisboa de Equipas da 1ª Divisão será indicado pela AXL, que decidirá sobre os casos omissos deste regulamento. A arbitragem fica a cargo dos delegados dos clubes que jogarem em “casa”.

15 - Seguir-se-ão as Regras de Jogo de Xadrez da FIDE, este Regulamento e o Regulamento das Competições.

Lisboa, 1 de janeiro de 2016

A Direção da A.X. Lisboa