



ASSOCIAÇÃO DE XADREZ DE LISBOA

CAMPEONATO DISTRITAL DE VETERANOS

RÁPIDAS E SEMI RÁPIDAS DA AXL

Época 2015/2016

1 - A Associação de Xadrez de Lisboa (AXL) vai realizar com o apoio da **Junta de Freguesia de Carnide** e da Escola EB 2 3 Bairro Padre Cruz em 22 de maio de 2016, o Campeonato Distrital de Veteranos de Rápidas da AXL de 2015/2016, e o Campeonato Distrital de Veteranos de Semi Rápidas da AXL de 2015 /2016, na Escola EB 2 3 Bairro Padre Cruz, na Rua Professor Arsénio Nunes – 1600-597 Lisboa (Carnide).

2 - Podem participar no Campeonato de Veteranos da AXL, divididos no escalão +50 e +65, todos os jogadores filiados na Federação Portuguesa de Xadrez na época de 2015/2016, desde que sejam membros de clubes inscritos na AXL.

3 - A inscrição deverá ser feita até às 20H do dia 20 de maio de 2016, por correio eletrónico para axl.axadrezlisboa@gmail.com, com indicação do nome completo, clube a que pertence e classificação Elo atual.

A inscrição só se torna efetiva após o pagamento da respetiva taxa de inscrição de **5 € (por cada modalidade)**, por depósito ou transferência para a conta no Banco Santander Totta com o NIB: **0018 0000 0198 4147 001 77**; o depósito ou transferência deve ser acompanhada por uma mensagem para o endereço acima referido, com a identificação do depositante e finalidade do depósito.

4 - O Campeonato Distrital de Veteranos de Rápidas AXL e O Campeonato Distrital de Veteranos de Semi Rápidas AXL poderá ser dividido em 2 escalões +50 e +65 (desde que tenham o mínimo de 8 jogadores inscritos por cada grupo, sendo neste caso 5 sessões), de 9 a 20 jogadores (6 sessões) e +20 (7 sessões).

5 - Horário da competição:

Rápidas – 1.ª sessão 10h00 (até 13h00).

Almoço 13h00 – 14h30

Semi Rápidas – 1.ª sessão 14h30 (até 19h30).

6 - Ritmo de jogo: Rápidas 3'+2'' e Semi Rápidas 15'+3''.

7 - Será cumprido o Regulamento de Competições da FPX. Os desempates serão tratados de acordo com o artigo 31º desse Regulamento (sistema suíço).

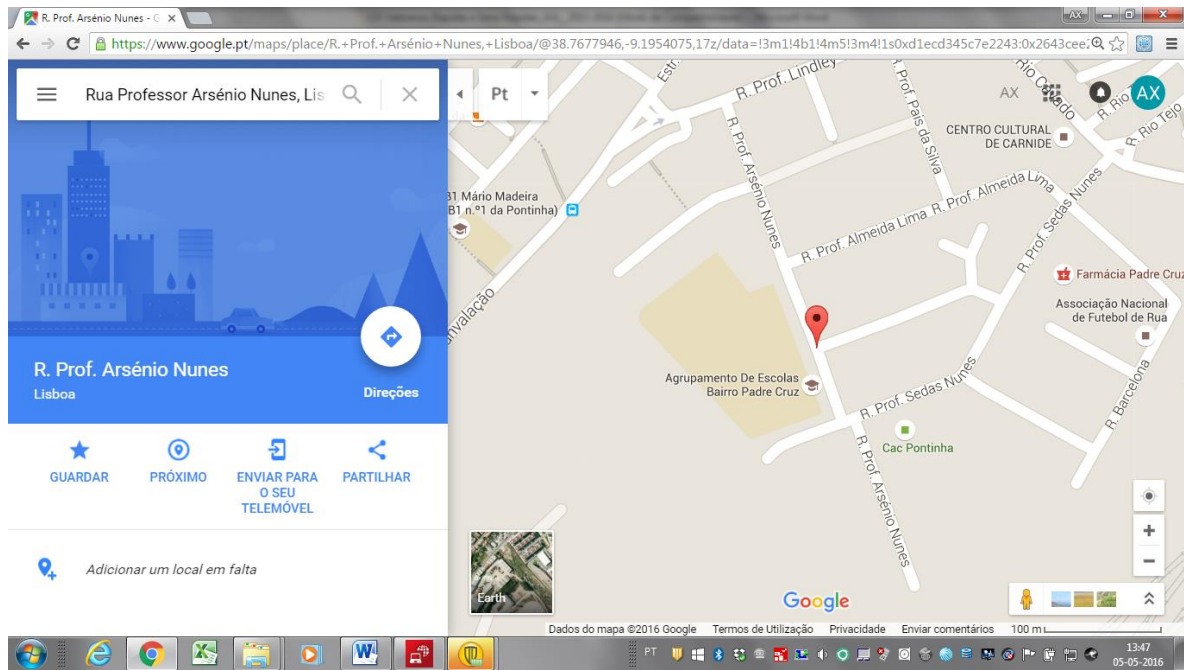
8 - Serão eliminados os jogadores que derem duas faltas de comparência.

9 – O toque ou o uso do telemóvel na sala de jogo faz perder de imediato a partida ao infrator.

10 - Serão atribuídos troféus aos três primeiros classificados.

11 - A Direção da Prova e a Arbitragem será da responsabilidade da AXL.

12 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Direção da prova e pela equipa de Arbitragem.



Associação de Xadrez de Lisboa

Lisboa, 5 de maio de 2016